

# 一日 3D 體驗營

親手捏出可愛的療癒生物



## 1. 研習會資訊

日期：2025 年 10 月 15 號 ( 三 )

時間：10：00 - 14：00 · 其中 12 點到 1 點為午餐時間

地點：南臺科技大學 D303

講者：曹傑凱 老師

報名連結：<https://forms.gle/oApPDGKw6ggo7gZw7>

## 2. 研習會介紹

本次研習會以 Zbrush 為主要工具，將帶領學員親手創作可愛的療癒生物。

課程內容由淺入深，完整講解 Zbrush 的基本功能，即使沒有任何經驗也能輕鬆

上手。透過動手實作與趣味體驗，參與者不僅能感受 3D 建模的樂趣，更能在過程中激發創意，培養對數位藝術的興趣與好感。

### 3. 講者介紹

本次研習會特別邀請到「曹傑凱老師」擔任講者。曹老師在數位繪圖與 3D 模型設計領域擁有深厚的專業知識與實務經驗，曾多次榮獲國內外 3D 原型設計比賽冠軍。目前，他更受邀擔任多項重量級模型比賽的評審，持續推動數位創作與 3D 模型設計的發展。



曹老師原創作品

### 3. 研習會課程規劃

| 時間                   | 階段             | 內容  |
|----------------------|----------------|---|
| 10:00 – 10:50        | 前導教學           | <ul style="list-style-type: none"><li>● 講師講述 Zbrush 相關功能，並分享 3D 製作概念</li><li>● 講師示範如何製作模型的身體</li></ul>                        |
| 休息 10 分鐘             |                |   |
| 11:00 – 12:00        | 實際製作(1)        | <ul style="list-style-type: none"><li>● 提供模型的半成品作為教材</li><li>● 參與者製作剩餘零件，如：角、眼睛、尾巴等等</li></ul>                                |
| 12:00 – 13:00 中午用餐時間 |                |   |
| 13:00 – 14:00        | 實際製作(2) & 問題討論 | <ul style="list-style-type: none"><li>● 參與者幫素色模型的零件上色</li><li>● 引導尚未完成的參與者完成</li><li>● 討論數位模型的可能性，如：實體模型、遊戲呈現、XR 應用</li></ul> |

### 4. 其他資訊

- 相關聯絡方式: [knowledgepoint.stust@gmail.com](mailto:knowledgepoint.stust@gmail.com) (黃永銘 教授)、06-2533131 分機 7501(許博鈞 助教)或分機 7515(郭育嘉 助理)